

# Brückenwächter

---

**Schwerpunkte:** Schnelligkeit/Reaktion

**Geräte:** --

Bei diesem Fangspiel stellen sich alle Kinder an eine Turnsaalseite. Dort berühren sie mit einer Hand die Wand. In der Mitte steht der Brückenwächter. Dieser darf sich ausschließlich auf der Mittellinie bewegen. Auf Kommando dürfen alle Kinder versuchen, den Turnsaal zu durchqueren und die Seite zu wechseln, ohne vom Brückenwächter berührt/gefangen zu werden. Gefangene werden ebenfalls zu Brückenwächtern und dürfen sich ausschließlich auf der Mittellinie bewegen. Das Spiel endet, wenn es kein Kind mehr schafft, den Turnsaal zu durchqueren, ohne gefangen zu werden.

**Variation:**

Gefangene können sich auch einige Meter vor und hinter dem Brückenwächter verteilen. Sie müssen bei dieser Variation jedoch am Platz stehen bleiben und dürfen keine Schritte machen. Sie dürfen nur ihre Hände ausstrecken und am Platz versuchen, so viele wie möglich zu fangen/berühren.

**Notizen:**

---

---

